

ESCOLA DE COMUNICAÇÃO E DESIGN DIGITAL



Comunicação e Produção Audiovisual

Teste de Performance – TP3

ALUNO: Cleiton dos Santos Silva

PROFESSORA: Raquel Lobão

E-MAIL: cleiton.silva@al.infnet.edu.br

TURMA: GRL - Noite

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	2
LANÇAMENTO	3
SINOPSE	3
ROTEIRO	4
CONCLUSÃO	18
BIBLIOGRAFIA	19

INTRODUÇÃO

A Riot Games, através do seu *Social Impact Fund*, promoveu uma série de ações para comemorar os 10 anos do *League of Legends* em 2019 (Riot Games, 2019), incluindo a arrecadação de fundos através do lançamento de sua milésima *skin*, Karma Emissária da Luz. Todo capital arrecadado através da compra da *skin* pelos jogadores foi repassado para 46 instituições, inclusive, três instituições brasileiras: Fundação Amazonas Sustentável, AfroReggae e Todos pela Educação (Site League of Legends BR, 2020). O valor total arrecadado foi de 6 milhões de dólares (Dot Esports, 2020). As instituições utilizaram o capital repassado pela campanha em suas ações de combate a Covid.

No intuito de dar continuidade a ações como essa que vão de encontro a uma situação global como é o caso da pandemia onde inúmeros jogadores do LOL perderam entes queridos, a Riot Games em parceria com a Linerock Investments LTD, criadora do app ToonMe, e da MyHeritage¹, lançará uma nova funcionalidade no League of Legends. Ela permitirá substituir o Avatar do Campeão por uma foto de rosto de um ente querido do jogador cartoonizada e animada através da integração do ToonMe e da AI MyHeritage Deep Nostalgia no jogo.

Essa nova funcionalidade recebeu o nome de Eternal Hero. O avatar terá como principal função, ser uma forma da Riot Games e suas duas parceiras, oferecerem aos jogadores uma oportunidade de homenagear seus entes queridos que foram vítimas da Covid e tê-los por perto durante suas partidas no LOL.

O avatar também terá uma função adicional e especial: realizará um *buff* selecionado pelo jogador (aumento de velocidade, armadura, hp temporário ou dano), que poderá ser utilizado após uma nova barra de contagem de poder adicional ser carregada conforme for evoluindo em combate. Essa barra de carga do *buff* será integrada do lado esquerdo do local onde o avatar do campeão fica na tela de jogo.

Para acessar essa nova funcionalidade, o jogador fará o upload da foto no novo menu "Eternal Hero" integrado na tela inicial do jogo, e as engines combinadas do ToonMe e da AI MyHeritage Deep Nostalgia criarão o novo avatar animado.

¹ Empresa com foco em pesquisa genética, mas nessa ação específica, no uso de sua AI MyHeritage Deep Nostalgia.

O tipo de *buff* especial do Avatar Eternal Hero poderá ser modificado, bastando que o jogador entre no menu e faça a alteração, possibilitando que o campeão do jogador possa ser auxiliado de formas diferentes, demonstrando as várias formas que os seus entes queridos foram (e continuam sendo), importantes para o seu progresso durante suas vidas.

LANÇAMENTO

Para lançamento dessa ação será produzido um vídeo, cuja veiculação acontecerá em em seus websites vinculados às suas contas no Youtube.

O vídeo contará com a sinopse apresentada no próximo tópico e terá como intenções a empatia das empresas em relação ao momento trágico que o mundo passou em 2020 e 2021, solidariedade junto as suas comunidades e apresentação da nova funcionalidade Avatar "Eternal Hero".

A aura do vídeo conta com uma trilha sonora inicial melancólica e reflexiva. Cenas que retratam a mudança de realidade devido à pandemia, assim como a saudade daqueles que partiram, levando o expectador a se situar no lugar dos atores presentes nas cenas. Posterior a isso, a aura muda, trazendo uma trilha sonora épica, para apresentar o lançamento da nova funcionalidade no LOL, trazendo esperança e conforto para a comunidade do game.

SINOPSE

O mundo não é mais o mesmo: as ruas não têm a mesma quantidade de carros circulando e não há tantas pessoas caminhando em suas calçadas. As rotinas corriqueiras tiveram de ser repensadas e o uso de máscaras para prevenção ao contágio à Covid-19, passaram a ser comuns; colocar máscara para sair do carro, andar de metrô, fazer compras em um supermercado, são apenas alguns dos diversos momentos que o seu uso se tornou indispensável.

Os momentos junto aos familiares, amigos, companheiros de trabalho, como eram antes, agora são memórias de inúmeras pessoas que perderam e têm perdido seus entes queridos durante a pandemia, restando apenas um olhar de saudade.

Mas sabemos que os que partiram serão nossos eternos heróis e estarão presentes conosco quando tivermos que enfrentar nossas batalhas, inclusive em League of Legends: abençoaram nossos campeões para que consigam ser vitoriosos em suas empreitadas. Cada um deles será um novo avatar: um Eternal Hero!

A Riot Games, junto a suas parceiras Linerock Investments LTD e a MyHeritage, disponibilizam a nova funcionalidade Avatar Eternal Hero, para que os jogadores do LOL, possam prestar suas homenagens aos seus entes queridos que partiram por causa da Pandemia e para que os reencontrem sempre a cada nova partida.

ROTEIRO

Para lançamento dessa nova ação da Riot Games e suas parceiras, será produzido um vídeo com o seguinte roteiro:

"Eternal Hero"

Um roteiro

De

Cleiton dos Santos Silva

Copyright by Cleiton dos
Santos Silva, 2021
Todos direitos reservados

Av. Cesário Alvim, 1185,
Centro, Uberlândia-MG
34) 9 8428-8894

**1. AMBIENTES DIVERSOS: CIDADE, CARRO, SUPERMERCADO, ESCRITÓRIO
/ DIA / LUZ DO DIA, LUZ INTERNA DE SUPERMERCAD**

00'01-00'05 | Black Screen: fundo preto, tipografia em branco, apresenta o seguinte texto em fade in:

SUBTITLE

O nosso mundo já não é mais o mesmo:
a Covid-19 o modificou para sempre

00'05-01'05: TRILHA SONORA "Demised To Shield" by Ghostrifter: inicia trazendo uma atmosfera triste e reflexiva, ora acompanhando o movimento das tomadas, ora contrastando com elas. A trilha segue até o final da segunda cena.

Uma sequência de cenas apresenta rotinas comuns do dia-a-dia, mas realizadas com algo diferente: o uso constante de máscaras. As cenas levam o expectador a compreender que a Pandemia do Coronavírus ainda não acabou.

00'05-00'10 | PG | Fade In: Cidade pela vista frontal do carro movimentando pela rua.

00'10-15 | PA | Fade Out/In: Dentro do carro, sentada do lado do motorista, uma mulher coloca uma máscara.

00'15-00'20 | PP | Fade Out/In: Em slow motion, uma mulher usando máscara, de costas, empurra um carinho dentro de um supermercado.

00'20-00'25 | PPP | Fade Out/In: Em slow motion, um homem está sentado de costa, com blur (efeito embaçado) nele. À sua frente, um computador. Ele está realizando uma chamada de vídeo com uma mulher.

FADE OUT/FADE IN

RECURSOS CENA 1

VÍDEOS:

01. Cidade - Corte: 00'02 - 00'06: <https://www.pexels.com/pt-br/video/cidade-grande-metropole-capital-predios-4370833/>

02. Mulher no Carro - Corte: 00'03 - 00'09:
<https://www.pexels.com/pt-br/video/dirigindo-mascarar-mascara-protecao-4318410/>

03. Supermercado - Corte: 00'03 - 00'09:
<https://www.pexels.com/pt-br/video/dirigindo-mascarar-mascara-protecao-4318385/>

04. Escritório - Corte: 00'03 - 00'09:
<https://www.pexels.com/pt-br/video/negocio-empresa-computador-mesa-4255065/>

TRILHA SONORA "Demised To Shield" by Ghostrifter: Corte 00'00-01'05: <https://hypeddit.com/track/eaq3mg>

2. AMBIENTES DIVERSOS: MURETA AO CÉU ABERTO A BEIRA MAR, FUNDO ESCURO, ÁREA ABERTA, RESTAURANTE (em blur), SALA DE CASA, SALA (em blur), ESCRITÓRIO, FUNDO AMPLO COM QUADRO DE MONALISA (em blur) / DIA / LUZ DO DIA, LUZ INTERNA ARTIFICIAL

00'25-00'33 | Black Screen: fundo preto, tipografia em branco, apresenta o seguinte texto em fade in:

SUBTITLE

E o mundo de muitos jamais será o
mesmo: os seus heróis não voltarão para
casa

Cenas de momentos entre avô e neta, amigos, data festiva (Natal) e trabalho são mostradas com cortes para crianças e adultos, com máscaras, olhando para a câmera.

00'33-00'38 | PD com abertura de zoom para PA | Fade In: uma mão segurando a outra. Com a abertura do zoom, revela uma menina segurando a mão de um idoso.

00'38-00'40 | PP | Fade Out/In: Menina utilizando máscara e olhando para a câmera.

00'40-00'44 | PA | Fade Out/In: Quatro amigos juntando as mãos num movimento estilo "um por todos e todos por um".

00'44-00'46 | PP | Fade Out/In: Homem adulto utilizando máscara e olhando para a câmera.

00'46-00'50 | MPP | Fade Out/In: Mulher abraçada com o filho e a filha. No lado direito, galhos de uma árvore de natal em desfoque.

00'50-00'52 | PP | Fade Out/In: Menino utilizando máscara e olhando para a câmera.

00'52-00'56 | PA | Fade Out/In: Grupo de pessoas trabalhando em um escritório.

00'56-00'58 | PP | Fade Out/In: Duas mulheres na frente e dois homens ao fundo utilizando máscara.

FADE OUT/FADE IN

RECURSOS CENA 2

VÍDEOS:

01. Tomada Neta e Avô - Corte: 00'03 - 00'07:

<https://www.pexels.com/pt-br/video/vovo-caminhando-com-sua-neta-5642866/>

02. Tomada Menina de Máscara - Corte: 00'03 - 00'05:

<https://www.pexels.com/pt-br/video/crianca-filho-menina-garota-4297989/>

03. Tomada Amigos - Corte: 00'05 - 00'09:

<https://www.pexels.com/pt-br/video/um-grupo-de-amigos-faz-gestos-manuais-de-concordancia-3252152/>

04. Tomada Home Adulto com Máscara - Corte: 00'03 - 00'05:

<https://www.pexels.com/pt-br/video/borrao-mancha-nevoa-negocio-5977125/>

05. Tomada Mãe e Filhos "Natal" - Corte: 00'09 - 00'13:

<https://www.pexels.com/pt-br/video/adoravel-encantador-cativante-filhos-6181885/>

06. Tomada Menino de Máscara - Corte: 00'03 - 00'05:

<https://www.pexels.com/pt-br/video/africano-garoto-menino-rapaz-4297780/>

07. Tomada Pessoas Trabalhando - Corte: 00'10 - 00'14:

<https://www.pexels.com/pt-br/video/pessoas-dentro-de-uma-sala-discutindo-3192305/>

08. Tomada Pessoas utilizando máscara - Corte: 00'03 - 00'05:

<https://www.pexels.com/pt-br/video/arte-exibicao-de-arte-exposicao-de-arte-cuidado-3960175/>

TRILHA SONORA "Demised To Shield" by Ghostrifter: Corte 00'25-00'58: <https://hypeddit.com/track/eaq3mg>

3. BLACK SCREEN, FUNDO ESCURO / LUZ INTERNA ARTIFICIAL

00'58-01'05 | Black Screen | Fade Out/In: fundo preto, tipografia em branco, apresenta o seguinte texto em fade in:

SUBTITLE

Não é fácil, mas precisamos acreditar
que nossos heróis sempre estarão
conosco!

01'06: TRILHA SONORA "Demised To Shield" by Ghostrifter:
encerra em fade out.

01'06-01'11 | Black Screen | Fade Out/In: fundo preto, tipografia em branco, apresenta o seguinte texto em fade in:

SUBTITLE

A Riot Games, a Linerock e a MyHeritage
encontraram uma forma de reuni-los
novamente...

01'09-02'55: TRILHA SONORA "Sirius" by Infraction: muda totalmente a atmosfera do vídeo, iniciando em fade in, trazendo uma orquestração heroica e emocionante que segue até os créditos.

01'12-01'15 | Black Screen | Fade Out/In: fundo preto, tipografia em branco, apresenta o seguinte texto em fade in:

SUBTITLE

Conheça o...

01'15-01'20 | PD + Black Screen Blur | Fade Out/In: garoto careta, capa vermelha, sem camiseta, calção azul, parado de

lateral, em plano destaque no canto inferior esquerdo, fundo preto, com foco de luz direcional formando fundo com a sua silhueta, sobreposto por uma camada black screen blur forte. Tipografia em branco com fonte Friz Quadrata Bold, centralizado e com tamanho que cause destaque na visualização, apresenta o seguinte texto em fade in e logos da Riot Games, Linerock e da MyHeritage, aparecem um a um na parte inferior do vídeo em posicionados na horizontal:

SUBTITLE

ETERNAL HERO

(Logos Riot Games, Linerock e
MyHeritage)

01'20-01'28 | PM + Black Screen Blur | Corte Seco: garota sentada em uma cadeira de rodas, com uma capa vermelha, no centro do enquadramento, com luz direcional para dar foco, porém, sem criar silhueta, sobreposto por uma camada black screen blur forte. Tipografia em branco, apresenta o seguinte texto em fade in e em League of Legends, tipografia Friz Quadrada:

SUBTITLE

Transforme a foto do seu ente querido
em um avatar animado no League of
Legends!

01'28-01'30 | PM + Black Screen Blur: tela preta para criar expectativa de apresentação da mecânica da funcionalidade.

01'30-01'34 | Black Screen | Fade Out/In: em destaque, mãos seguram um joystick, tela da tv em sua frente em blur, mostra que o jogo é o League of Legends em sua tela de partida.

Tipografia em branco, e tipografia Friz Quadrada em Eternal Hero, apresenta o seguinte texto na parte superior do vídeo:

SUBTITLE

Acesse o Menu Eternal Hero

01'34-01'40 | Black Screen: tela preta, texto anterior permanece. Abaixo do texto anterior, no canto esquerdo, tipografia em branco, novo texto surge, posterior, foto de rosto em cross zoom, abaixo do texto:

SUBTITLE

Faça o upload da foto de rosto
(FOTO DE ROSTO em Cross Zoom)

01'40-01'45 | Black Screen: tela preta, textos e foto anteriores permanecem. No centro, abaixo do texto superior, tipografia em branco, novo texto surge, posterior, foto de rosto transformada pelo efeito do app ToonMe em cross zoom:

SUBTITLE

Custom ToonMe
(FOTO DE ROSTO PÓS TOONME em Cross
Zoom)

01'45-01'56 | Black Screen: tela preta, textos e fotos anteriores permanecem. No direito, abaixo do texto superior, tipografia em branco, novo texto surge, posterior, foto de rosto transformada pelo efeito do app ToonMe ganha animação pelo AI MyHeritage Deep Nostalgia em cross zoom:

SUBTITLE

Animação MyHeritage

(VÍDEO DA ANIMAÇÃO DO CARTOON em Cross
Zoom)

01'56-02'08 | PD + Black Screen | Fade Out/In: de fundo, vídeo de pai e filha com controles na mão simulando que estão jogando, por cima, tela preta em blur sobreposta, textos, fotos e vídeos anteriores saem em fade out. Tipografia em branco, fonte Friz Quadrada em Eternal Hero, texto surge do lado esquerdo, vídeo da animação do MyHeritage no lado direito, este em cross zoom:

SUBTITLE

Seu Eternal Hero está pronto!

Selecione o buff especial e parta para
o campo de batalha!

(VÍDEO DA ANIMAÇÃO DO CARTOON em Cross
Zoom)

02'08-02'19 | PD + Black Screen | Corte Seco: de fundo, vídeo de meio corpo de duas pessoas sentadas segurando controles simulando que estão jogando, o enquadramento pega da base do antebraço até as coxas. Tela preta em blur sobreposta, texto anterior e animação do MyHeritage saem. Tipografia em branco, fonte em League of Legends Friz Quadrada, surge o seguinte texto:

SUBTITLE

Agora você pode reencontrar o seu herói
em suas partidas de League of Legends!

RECURSOS CENA 3

VÍDEOS:

01. Tomada Criança Herói - Corte: 00'01 - 00'06:

<https://www.pexels.com/pt-br/video/careca-calvo-devastado-desmatado-6203660/>

02. Tomada Criança Herói em Cadeira de Rodas - Corte: 00'01 - 00'09: <https://www.pexels.com/pt-br/video/loira-capa-personagem-carater-6195565/>

03. Vídeo Animado da Foto de Rosto Pós ToonMe através do MyHeritage Deep Nostalgia*

04. Tomada Mãos Segurando Controle - Corte: 00'00 - 00'15: <https://www.pexels.com/pt-br/video/console-painel-jogos-brincadeiras-4247319/>

05. Tomada Pai e Filha Jogando - Corte: 00'00 - 00'12: <https://www.pexels.com/pt-br/video/pai-e-filho-jogando-um-jogo-de-computador-6157310/>

06. Tomada Duas Pessoas com Controle nas Mãos, Enquadramento Meio Corpo - Corte: 00'00 - 00'11: <https://www.pexels.com/pt-br/video/companhia-empresa-sofa-casal-4010188/>

IMAGENS:

01. Foto de Rosto*

02. Foto de Rosto pós ToonMe*

TRILHA SONORA "Sirius" by Infraction: Corte 00'00-01'10: <https://inaudio.org/track/sirius-epic/>

*Recurso será disponibilizado para o técnico de montagem após aprovação do roteiro.

4. CRÉDITOS

02'19-02'55: **TRILHA SONORA "Demised To Shield" by Ghostrifter:**
prossegue até o final dos créditos.

02'20-02'55 | **Black Screen | Fade Out/In:** tela preta, tipografia
em branco, texto em fade in por bloco e, junto aos créditos da
Riot Games, Linerock e MyHeritage, as logos aparecem do lado
direito:

SUBTITLE

CRÉDITOS

Roteiro e Montagem
Cleiton dos Santos Silva

Banco de Vídeos
Pexels
© Copyright background video free
license

Trilha Sonora
"Demised To Shield" by Ghostrifter
"Sirius" by Infraction
© Copyright background music free
license

League of Legends
Riot Games
® All rights reserved
(LOGO AO LADO DIREITO)

ToonMe
Linerock Investments LTD

® All rights reserved
(LOGO AO LADO DIREITO)

AI MyHeritage Deep Nostalgia
MyHeritage

® All rights reserved
(LOGO AO LADO DIREITO)

Esta é uma singela homenagem às vítimas
da Covid-19 em todo o mundo.
(LOGO RIOT GAMES ENTRA E PERMANECE NO
PRÓXIMO BLOCO)

Sentimos muito por tudo o que tem
acontecido e continuaremos promovendo
ações como essa.

Sintam-se abraçados.
(LOGO RIOT GAMES SAI)

ATENÇÃO:

Este é um trabalho acadêmico sem fins
comerciais.

TRILHA SONORA "Demised To Shield" by Ghostrifter: diminui até
silenciar (fade out).

FADE OUT/FADE IN

RECURSOS CRÉDITOS

TRILHA SONORA "Demised To Shield" by Ghostrifter: Corte 01'09-
02'55: <https://hypeddit.com/track/eaq3mg>

CONCLUSÃO

Com um público diário de aproximadamente dois milhões de jogadores em partidas simultânea, League of Legends (LOL), é o jogo de computador mais popular do mundo, alcançando cem milhões de contas ativas (Techtudo, 2019).

A comunidade gamer formada por meio desse jogo, fez com que a empresa desenvolvedora do mesmo, Riot Games, criasse alternativas para gerar ações empáticas como o seu “Código dos Invocadores”, que visa punir jogadores que gerem ofensas racistas, sexistas e homofóbicas (Jusbrasil, 2020), criação de ícones LGBTQIA+, eventos como o Acampamento Yordle para recompensar jogadores cuja conduta seja pacífica, arrecadação de fundos para combate à Covid, dentre outras ações.

O desenvolvimento de uma funcionalidade como o Avatar Eternal Hero, gera impacto positivo para jogadores que perderam algum familiar, amigo ou pessoa importante devido a Pandemia, indo de encontro com as políticas da Riot Games.

A associação da empresa com a Linerock Investments LTD e a MyHeritage, permite o uso de tecnologias já existentes para tornar real a inclusão da funcionalidade do Avatar Eternal Hero, além de ampliar as ações das parceiras em seus movimentos ESG - Environmental, Social and Governance.

Desenvolver um roteiro para criação de um vídeo de lançamento do Avatar Eternal Hero, onde os jogadores possam sentir a empatia das empresas e, além disso, poderem homenagear seus entes queridos em seu jogo MOBA “diário”, valida os esforços da empreitada e dá a ela a importância do uso dos games como ferramentas de transformação social.

BIBLIOGRAFIA

Riot Games Social Impact Fund. Disponível em: <https://www.riotgames.com/en/news/riot-games-social-impact-fund>. Acesso em: 10 de março de 2021.

Jogadores de League arrecadam US\$ 6 milhões para caridade com as compras da Karma Emissária da Luz. Disponível em: <https://dotesports.com/br/league-of-legends/news/jogadores-de-league-arrecadam-us-6-milhoes-para-caridade-com-as-compras-da-karma-emissaria-da-luz>. Acesso em: 10 de março de 2021.

Escolha uma Instituição Beneficente. Disponível em: <https://br.leagueoflegends.com/pt-br/news/community/escolha-uma-instituicao-beneficente/>. Acesso em: 10 de março de 2021.

League of Legends é o jogo de computador mais popular do mundo; entenda. Disponível em: <https://www.techtudo.com.br/noticias/2019/09/league-of-legends-e-o-jogo-de-computador-mais-popular-do-mundo-entenda-esports.ghtml>. Acesso em: 10 de março de 2021.

Posso insultar meu oponente no League of Legends?. Disponível em: <https://jotainfo.jusbrasil.com.br/artigos/772368915/posso-insultar-meu-oponente-no-league-of-legends>. Acesso em: 10 de março de 2021.